|  |  |
| --- | --- |
| ID | US01 |
| Título | Operaciones matemáticas básicas |
| Como | Como usuario |
| Necesito | Realizar operaciones básicas de matemáticas (suma, resta, multiplicación y división). |
| Para poder | Calcular el resultado entre dos números. |
| Criterios de Aceptación | |
| **Escenario 1** | **Realizar cálculo matemático.** |
| Considerando | La aplicación debe permitir al usuario ingresar dos números y seleccionar una operación matemática para realizar. |
| Y | El resultado debe mostrarse en pantalla. |
| **En caso de que/Cuando** | **El usuario requiera hacer un cálculo matemático.** |
| Entonces | El usuario ingresa los dos números. |
| Y | El sistema valida que se ingresen solo números enteros y decimales. |
| Y | selecciona la operación matemática deseada. |
| **Resultados esperados** | La aplicación muestra el resultado de la operación en pantalla. |
| Y | El sistema debe permitir al usuario borrar el resultado. |
| Y | El sistema debe permitir realizar las operaciones básicas matemáticas sin límite de interacciones. |
| **Consideraciones Adicionales** | El sistema debe ser fácil de usar. |
| Y | El sistema debe dar resultados precisos. |

|  |  |
| --- | --- |
| ID |  |
| Título | Un título único para la historia. Se recomienda emplear verbos en infinitivo. |
| Como | El usuario o rol que se beneficiará |
| Necesito | Resultado esperado |
| Para poder | Beneficio obtenido |
| Criterios de Aceptación | |
| Escenario 1 | Historia que narra el beneficiario cuando interacciona con el sistema |
| Considerando | Estado inicial del sistema para iniciar el escenario, en una o más sentencias. |
| En caso que/Cuando | El evento que desencadena el escenario, en una o más sentencias |
| Entonces | El resultado esperado, en una o más sentencias. |